

Sonesse® ULTRA 50 RTS AC & Sonesse® 50 RTS AC Quick Programming Guide

USE AND MAINTENANCE

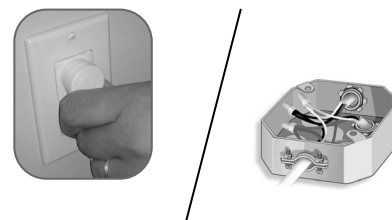
- For the safety of goods and people, Somfy motors are equipped with thermal protection that will trigger the motor stops in the event of overheating.
- If the motor goes to thermal protection, please allow 10 minutes to cool down. The motor will not operate until it has reached a safe temperature.

IMPORTANT: Upper and lower limits are set at the factory. In the event limit setting is required, follow steps to **RESET MOTOR TO FACTORY MODE** and proceed with **INITIAL PROGRAMMING AND LIMIT SETTING**.

TO FINISH PROGRAMMING:

- 1) Supply power to the motor (see examples to the right). The shade will jog once.
- 2) Choose the transmitter you wish to control the shade and choose the appropriate channel for control.
- 3) **PRESS & HOLD** the **UP** and **DOWN** buttons on the transmitter until the shade jogs once.
- 4) **BRIEFLY PRESS** the **PROGRAMMING BUTTON** on the transmitter. Shade will jog once.

The transmitter is now paired to the shade.



WIRING

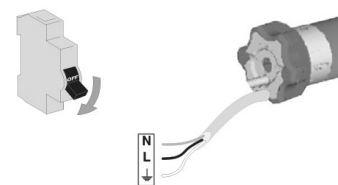
Note: For Non-Plug / Pigtail installations, consult an electrician for power hook up compliant to local electrical codes.

- Cables which pass through a metal wall must be protected and isolated using a sheath or sleeve.
- Attach cables to prevent any contact with moving parts.
- The cable can be removed. If it is damaged, replace it with an identical cable.
- Leave the drive power supply cable accessible: it must be possible to replace it easily.

-- Switch OFF the power supply.

-- Connect the drive according to the information in the table below:

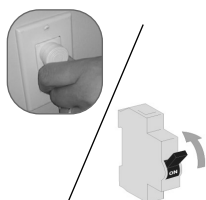
	Neutral (N)	Live (L)	Earth ↓
120V-60Hz	White	Black	Green



INITIAL PROGRAMMING AND LIMIT SETTING

NOTE: Motor will exit programming mode after 2 minutes of inactivity. While in **programming mode**, the shade only operates when the **UP** or **DOWN** buttons are continuously pressed. Releasing the buttons stops the shade.

Step 1: Supply power to motor.



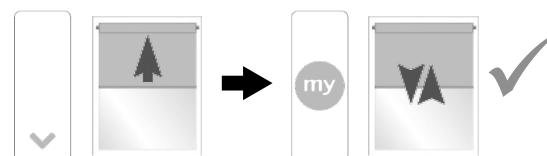
Step 2: To initiate programming **PRESS & HOLD** both the **UP** and **DOWN** buttons at the same time until the shade jogs.



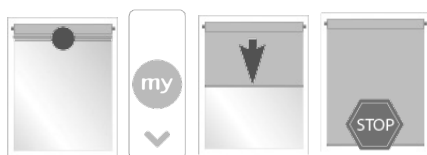
Step 3: Check the direction of operation. Press the **DOWN** button and confirm the shade lowers.



If the shade raises instead of lowering, change the direction - **PRESS & HOLD** the **MY/STOP** button until the shade jogs. Confirm correct direction of operation before proceeding.



Step 4: Bring the shade to your desired upper limit. **PRESS & HOLD** both the **MY/ STOP** and **DOWN** buttons until the shade begins to move down, then release. Stop the shade at the desired lower limit, adjust by pressing the **UP** or **DOWN** buttons.



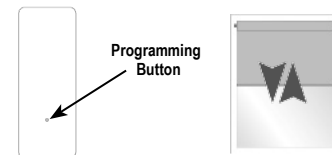
Step 5: **PRESS & HOLD** the **UP** and **MY/STOP** buttons until the shade begins to move up. The shade will stop at the original upper limit.



Step 6: **PRESS & HOLD** the **MY/STOP** button until the shade jogs to confirm both limit settings.



Step 7: To finalize **BRIEFLY PRESS** the **PROGRAMMING BUTTON** on the transmitter. The shade will jog and will now operate in **user mode**. A brief press of the **UP** or **DOWN** button will send the shade to the respective limit.



ADJUSTING THE LIMITS IN USER MODE

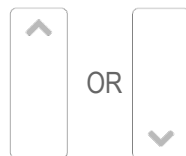
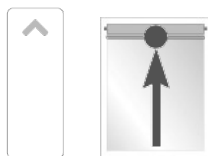
Step 1: Move the shade to the current limit position you wish to adjust and let it stop.

Step 2: PRESS & HOLD both **UP** and **DOWN** buttons simultaneously until the shade jogs, then release.

Step 3: Adjust to a new limit position using the **UP** or **DOWN** buttons.

Step 4: PRESS & HOLD the **MY/STOP** button until the shade jogs, then release. Check the new limit.

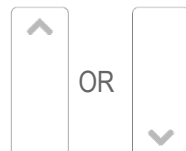
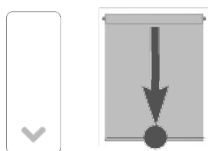
Adjusting the upper limit:



OR



Adjusting the lower limit:



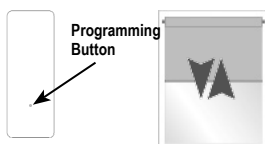
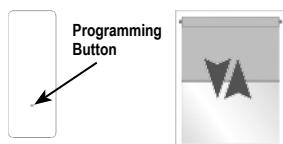
OR



ADD OR DELETE A TRANSMITTER

a) **PRESS & HOLD** the **PROG** button on the back of **Transmitter 1** until the shade jogs.

b) **BRIEFLY PRESS** the **PROG** button on the back of **Transmitter 2**. The shade jogs.



TRANSMITTER 1:

Must be previously programmed transmitter - single channel or the channel (1-16) of a multichannel remote.

TRANSMITTER 2:

Second transmitter to be added or deleted - single channel or the channel (1-16) of a multichannel remote.

SETTING FAVORITE "MY" POSITION

1) Move the shade to the desired position and press **MY/STOP** button to stop the shade.

2) **PRESS & HOLD** the **MY/STOP** button until the shade jogs. The "my" favorite position is set.



OR



3) To set a NEW "my" position, repeat steps 1 and 2.

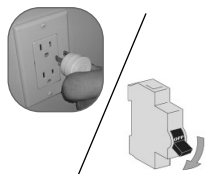
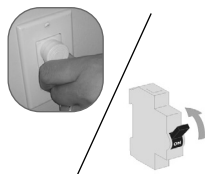
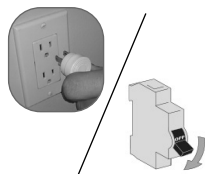
TO DELETE: First send the shade to the current "my" position, then **PRESS & HOLD** the **MY/STOP** button for 5 seconds. The shade will jog to confirm deletion.

RESETTING THE MOTOR TO FACTORY MODE

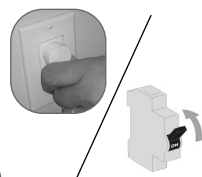
Only switch off the power to the application to be reset.

This reset deletes all transmitters, all the end limit settings, and resets the motor's favorite position "my".

- 1) Cut the power supply.
- 2) Switch the power supply back on for 10 to 15 seconds.
- 3) Cut the power supply.



- 4) Switch the power supply back on: the shade starts to move. (If the application is at the upper or lower end limit, it will make a brief jog).



- 5) **PRESS** and **HOLD** the **PROG** button on the new transmitter until the shade jogs twice: the shade is reset to the original configuration. -- Repeat the Programming steps



USING THE FAVORITE "MY" POSITION

While the shade is stationary, a simple **PRESS** of the **MY/STOP** button will move the shade to the "my" favorite position from any shade position.



If the shade is in motion, first stop it by pressing **MY/STOP** and then **PRESS** **MY/STOP** again to send it to the "my" position.



Sonesse® ULTRA 50 RTS AC et Sonesse® 50 RTS AC

Guide de programmation rapide

UTILISATION ET ENTRETIEN

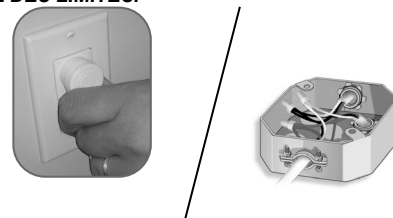
- Pour la sécurité de tous, les moteurs Somfy ont une protection thermique qui avise le moteur d'arrêter lorsque le moteur devient trop chaud.
- Si le moteur déclenche le mode thermique, veuillez permettre au moins 10 minutes pour que le moteur puisse se refroidir. Le moteur ne fonctionnera pas jusqu'à ce qu'il atteigne une température sécuritaire.

IMPORTANT : les limites supérieures et inférieures sont réglées à l'usine. Dans le cas où vous devez régler les limites, veuillez suivre les étapes dans la section **RÉINITIALISATION DU MOTEUR AU MODE USINE** et continuez avec la **PROGRAMMATION INITIALE ET RÉGLAGE DES LIMITES**.

POUR TERMINER LA PROGRAMMATION :

- 1) Connectez l'alimentation au moteur (voir exemples à droite). Le store va secouer une fois.
- 2) Choisissez l'émetteur que vous désirez pour contrôler le store et choisissez le canal approprié pour le contrôle.
- 3) **APPUYEZ ET MAINTENEZ** les boutons **HAUT** et **BAS** sur l'émetteur jusqu'à ce que le store secoue une fois.
- 4) **APPUYEZ BRIÈVEMENT** le **BOUTON DE PROGRAMMATION** sur l'émetteur. Le store va secouer une fois.

L'émetteur est maintenant couplé avec le store.



CÂBLAGE

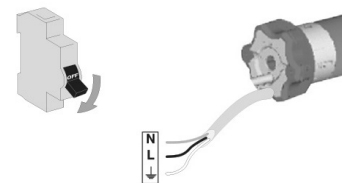
Remarque : Pour les installations non-branchées / pigtail, veuillez consulter un électricien pour une alimentation conforme aux normes électriques de votre région.

- Les câbles qui passent à travers un mur en métal doivent être protégés et isolés en utilisant une gaine ou une manche.
- Attachez les câbles pour éviter le contact avec des pièces mobiles.
- Le câble peut être retiré. Si il est endommagé, remplacez-le avec un câble identique.
- Laissez le câble d'alimentation de l'entraînement accessible : il doit être possible de le remplacer facilement.

-- Éteignez l'alimentation.

-- Connectez l'entraînement en fonction de l'information dans le tableau suivant :

	Neutre (N)	Phase (L)	Terre ↓
120V-60Hz	Blanc	Noir	Vert



PROGRAMMATION INITIALE ET RÉGLAGE DES LIMITES

REMARQUE : Le moteur quittera le mode de programmation après 2 minutes d'inactivité. Lorsque dans le **mode de programmation**, le store fonctionne seulement lorsque les boutons **HAUT** ou **BAS** sont appuyés constamment. Relâcher les boutons va arrêter le store.

Étape 1 : Connectez l'alimentation au moteur.



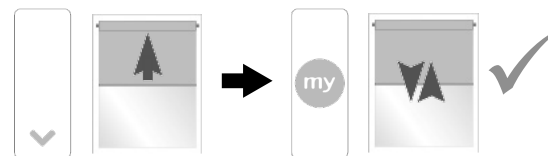
Étape 2 : Pour lancer la programmation, **APPUYEZ et MAINTENEZ** simultanément les boutons **HAUT** et **BAS** jusqu'à ce que le store secoue.



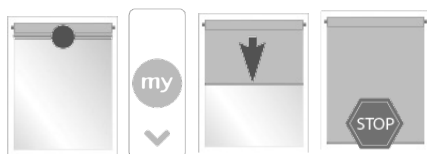
Étape 3 : Vérifiez la direction de fonctionnement. **APPUYEZ** sur le bouton **BAS** et confirmez que le store baisse.



Si le store monte au lieu de descendre, changez la direction - **APPUYEZ ET MAINTENEZ** le bouton **MY / STOP** jusqu'à ce que le store secoue. Confirmez que la direction est correcte avant de continuer.



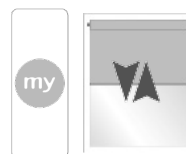
Étape 4 : Apportez le store à la limite supérieure désirée. **APPUYEZ ET MAINTENEZ** les boutons **MY / STOP** et **BAS** jusqu'à ce que le store commence à descendre, puis relâchez. Arrêtez le store à la limite inférieure désirée, ajustez en appuyant sur les boutons **HAUT** ou **BAS**.



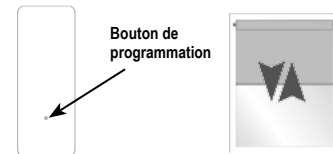
Étape 5 : **APPUYEZ et MAINTENEZ** les boutons **HAUT** et **MY / STOP** jusqu'à ce que le store commence à monter. Le store arrêtera à la limite supérieure initiale.



Étape 6 : **APPUYEZ ET MAINTENEZ** le bouton **MY / STOP** jusqu'à ce que le store secoue pour confirmer les deux réglages de limite.



Étape 7 : Pour finaliser, **APPUYEZ BRIÈVEMENT** le **BOUTON DE PROGRAMMATION** situé au dos de l'émetteur. Le store va secouer et fonctionnera maintenant en **mode utilisateur**. Une brève pression sur le bouton **HAUT** ou **BAS** enverra le store à la limite respective.



AJUSTER LES LIMITES EN MODE UTILISATEUR

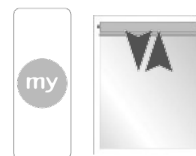
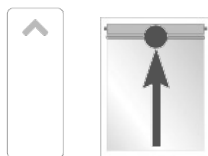
Étape 1 : Apportez le store à la position de la limite actuelle que vous souhaitez ajuster et laissez-le s'arrêter.

Étape 2 : APPUYEZ ET MAINTENEZ les boutons HAUT et BAS simultanément jusqu'à ce que le store secoue, puis relâchez.

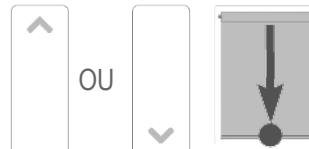
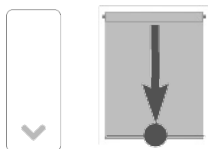
Étape 3 : Ajustez à une nouvelle position de limite en utilisant les boutons HAUT ou BAS.

Étape 4 : APPUYEZ ET MAINTENEZ le bouton MY / STOP jusqu'à ce que le store secoue, puis relâchez. Vérifiez la nouvelle limite.

Ajuster la limite supérieure :



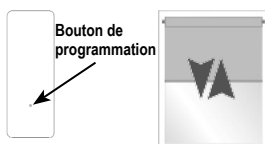
Ajuster la limite inférieure :



AJOUTER OU SUPPRIMER UN ÉMETTEUR

a) APPUYEZ ET MAINTENEZ le bouton PROG à l'arrière de l'émetteur 1 jusqu'à ce que le store secoue.

b) APPUYEZ BRIÈVEMENT le BOUTON PROG à l'arrière de l'émetteur 2. Le store secoue.



ÉMETTEUR 1 :

Doit être l'émetteur programmé précédemment - canal unique ou le canal (1-16) d'une télécommande multicanaux.

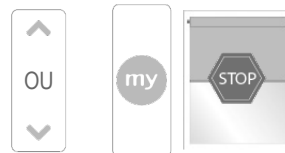
ÉMETTEUR 2 :

Deuxième émetteur à ajouter ou à supprimer - canal unique ou le canal (1-16) d'une télécommande multicanaux.

RÉGLER UNE POSITION PRÉFÉRÉE « MY »

1) Déplacez le store à la position désirée puis appuyez sur le bouton MY / STOP pour arrêter le store.

2) APPUYEZ ET MAINTENEZ le bouton MY / STOP jusqu'à ce que le store secoue. La position « MY » préférée est réglée.

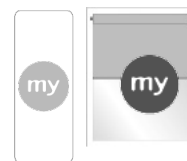


3) Pour définir une NOUVELLE position « MY », répétez les étapes 1 et 2.

POUR SUPPRIMER : envoyez d'abord le store à la position actuelle « MY », puis APPUYEZ ET MAINTENEZ le bouton MY / STOP pendant 5 secondes. Le store va secouer pour confirmer la suppression.

UTILISER LA POSITION PRÉFÉRÉE « MY »

Lorsque le store est immobile, une simple pression sur le bouton MY / STOP va déplacer le store vers la position préférée « MY » à partir de n'importe quelle position.

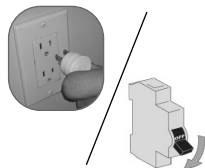


RÉINITIALISATION DU MOTEUR AU MODE USINE

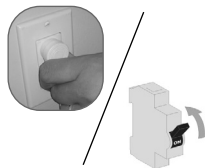
Éteignez seulement l'alimentation pour réinitialiser l'application.

Cette réinitialisation va supprimer tous les émetteurs, tous les réglages d'extrémité et va rétablir la position préféré « MY » de l'usine.

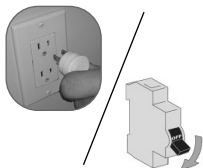
1) Coupez l'alimentation.



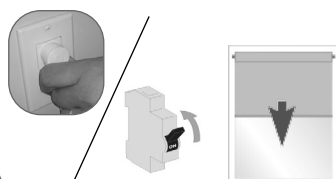
2) Allumez l'alimentation pour environ 10 à 15 secondes.



3) Coupez l'alimentation.



4) Allumez l'alimentation : le store commence à se déplacer. (Si l'application est à la limite supérieure ou inférieure, il va secouer.)



5) APPUYEZ ET MAINTENEZ le BOUTON PROG sur le nouveau émetteur jusqu'à ce que le store secoue deux fois : le store est réinitialisé à la configuration initiale — Répétez les étapes de programmation.



Si le store est en mouvement, arrêtez-le d'abord en appuyant sur MY / STOP, puis encore sur MY / STOP pour l'envoyer à la position « MY ».

